

MARKÓ LAJOS VÁROSI AMATŐR KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG



CENTRUM KUPA SULI FOCI KUPA

**Általános- és Középiskolai
Labdarúgó Program**

**Versenykiírás és Eljárási Rend
2018/2019. tanév**



Tartalomjegyzék

1. A versenyrendszer célja.....	3
2. A versenyrendszer szervezője.....	3
3. A versenyek időpontjai, a versenyrendszer felépítése	3
4. A versenyrendszer résztvevői	4
5. Nevezés.....	4
6. Résztvételi díjak és költségek	5
7. Igazolás.....	5
8. Sportági rendelkezések	5
9. Játékszabályok	6
10. A tornák előkészítése.....	8
11. A tornák lezárása.....	9
12. Adminisztrációs feladatok.....	9
13. A szervezők egyéb feladatai.....	9
14. A versenyrend szerdíjazásai	9

1. A versenyrendszer célja

A Centrum Kupa és Suli Foci Kupa, mint versenyrendszer célja:

- Sportolási lehetőség biztosítása minden korosztály számára
- Sportolásra való ösztönzés játékos formában
- A gyermekek fizikális és mentális fejlődésének segítése
- A kispályás labdarúgás népszerűsítése
- A szabadidő hasznos eltöltésének ösztönzése
- Hozzájárulás a gyermekek személyiségének és erkölcsi elveinek fejlődéséhez
- A fair play megismertetése
- A gyermekek közötti csapatmunka és közösségi interakció fejlesztése
- Rendszerben való gondolkodás, csapatszellem kialakítása
- Tekintély, tiszteletet tanítása, szabályok betartatása

2. A versenyrendszer szervezője

Dunaújvárosi Labdarúgó Szövetség

3. A versenyek időpontjai, a versenyrendszer felépítése

Első forduló

Suli Foci kupa Általános iskolások részére:

- fiú, lány (vegyes) forduló: 2018. november 29. (csütörtök)

Centrum Kupa Középiskolások részére:

- fiú – lány forduló: 2018. november 21. (szerda)

Második forduló (tervezett)

Suli Foci kupa Általános iskolások részére:

- fiú, lány (vegyes) forduló: 2019. január

Centrum Kupa Középiskolások részére:

- fiú – lány forduló: 2019. január

Harmadik forduló (tervezett)

Suli Foci kupa Általános iskolások részére:

- fiú, lány (vegyes) forduló: 2019. március

Centrum Kupa Középiskolások részére:

- fiú – lány forduló: 2019. március

Szuperdöntő (tervezett)

A Szuperdöntő a 3 kupanapon a két legtöbb pontot szerző Intézmény között kerül lejátzásra

Suli Foci kupa Általános iskolások részére:

- fiú, lány (vegyes) forduló: 2019. május

Centrum Kupa Középiskolások részére:

- fiú – lány forduló: 2019. május

4. A versenyrendszer résztvevői

- Korcsoport:
 - Általános iskolák tanulói (Suli foci Kupa)
 - Középiskolák tanulói (Centrum Kupa)
- A Suli Foci Kupa bajnokságban azok az általános iskolai tanulók vehetnek részt, akik az intézményben tanulnak. A Centrum Kupa bajnokságán azok a tanulók, akik az adott középiskolában tanulnak. Tehát a rendszerben az intézmények csapatai versenyezhetnek. A létszám: minimum 6 – maximum 12 lány, illetve fiú regisztrálható. Minden diáknak tanulói jogviszonnyal kell rendelkeznie az adott verseny időpontjában!
- Visszaversenyzés tilalma: az a tanuló, aki tanév közben iratkozott át másik iskolába, korábbi iskolája képviseletében nem versenyezhet az adott tanévben.
- A csapatok összetétele a középiskolások fordulói során kizárólag lányokból, vagy kizárólag fiúkból állhatnak, azonban az általános iskolások tornáin részt vevő csapatok lehetnek vegyes összetételűek, tehát egy csapatban képviselhetik iskolájukat fiúk és lányok vegyesen.
- Ha egy intézmény több csapatot is nevez, egy adott játékos csak egy csapatban szerepelhet!
- A programban mindenki a saját felelősségére vesz részt!
- Játékosokat cserélni a szezon közben csak indokolt esetben (sérülés, betegség miatt – lepecsételt, aláírt orvosi vagy iskolaorvosi igazolást mellékelve, ill. intézmény elhagyás miatt – lepecsételt, intézményvezető által aláírt igazolást mellékelve) lehet. Az erről szóló igazolást át kell adni, vagy el kell küldeni a Dunaújvárosi Labdarúgó Szövetségnek, ezen felül a programvezető jóváhagyása is szükséges hozzá. Az orvosi vagy iskolaorvosi és intézményvezetői igazolást a bemutatása után a programvezető megsemmisíti, törli. A programvezető fenntartja a jogot arra, hogy ettől eltérő esetekben egy személyben döntsön a játékos cseréről.
- A fentebb felsorolt eseteken kívül kizárólag az őszi-téli és a tavaszi fordulók között lehetséges egy csapatban 3 indoklás nélküli játékos cseréje, vagy 3 fő erejéig a csapatlétszám 12 főig való utólagos „feltöltése”, amit a programszervezőknek a tavaszi körzeti torna előtt legkésőbb 5 nappal jelezni kell (a tapasztalatokból kiindulva érdemes kihasználni a 12-es csapatlétszámot).
- Minden egyes csapatot minden egyes tornára kötelező jelleggel el kell, hogy kísérjen egy a nevezési lapon szereplő 18 év feletti kísérő, aki az adott intézmény alkalmazásában áll vagy az intézmény igazgatója által írásban megbízott személy (a továbbiakban: csapatvezető)!

5. Nevezés

- Nevezés módja, határideje: A Dunaújvárosi Labdarúgó Szövetség weboldalán, legkésőbb 2018. november 15-ig adhatók le a nevezések.
- Nevezést végző személy: A nevezés során az iskola nevében bárki kitöltheti a csapatlistát, de kötelezően meg kell jeleníteni a kitöltő nevét, e-mail címét és telefonszámát.
- Nevezhető csapatok száma: Nincs korlátozás.
- Szakképzési centrumok szakképző iskolai feladatot ellátó tagintézményeinek önálló intézményként történő nevezése: A szakképzésről szóló 2011. évi CLXXXVII. törvény, valamint a nemzeti köznevelésről szóló 2011. évi CXCV. törvény 20. § (1) g) pontja szerinti szakképzési centrumok, mint többcélú intézmények szakképző iskolai feladatot ellátó tagintézményei kizárólag feladat ellátási helyenként (tagintézményenként) nevezhetik csapataikat.

- Nevezés menete: A Dunaújvárosi Labdarúgó Szövetség weboldalán az összes kitöltendő adat megadása után a jelentkezési lap elküldése gombra kell kattintani. Ezután a nevezési felületen megadott e-mail címekre kiküldésre kerül egy automatikus e-mail, ami arról ad tájékoztatást, hogy a nevezés bekerült a DLSZ központi informatikai rendszerébe. Ezután legkésőbb 5 napon belül kerül kiküldésre a megadott e-mail címekre az DLSZ által jóváhagyott csapatlista, ami nevezési lapként is funkcionál. A kinyomtatott nevezési lapokat az adott intézmény vezetője köteles ellátni az aláírásával és az intézmény pecsétjével. A csapatlista esetleges módosítása után újabb nevezési lap kerül kiküldésre, amit az intézmény vezetője ismételtelen köteles aláírni és lepecsételni.

6. Résztvételi díjak és költségek

- Nevezési díj nincs, a program összes rendezési költségét a DLSZ fedezi.

7. Igazolás

- A rendezők kizárólag a kinyomtatott nevezési lapon szereplő játékosokat igazolják le, a helyszínen utólagos nevezés nem fogadható el!
- A csapatvezetők kötelesek bemutatni a torna rendezőjének a nevezés DLSZ általi jóváhagyása után kapott automatikus e-mailben szereplő, az intézmény igazgatója által aláírt és pecséttel ellátott Nevezési lapot.
- A játékosok kötelesek bemutatni a torna rendezőjének egy fényképpel ellátott, érvényes hivatalos igazolványt.

8. Sportági rendelkezések

- Pályaméret: 40x20 m.
- Büntetőterület: 6 m körív.
- Büntetőpont: 7 m.
- Játékidő: 1x20 perc futóórával (az adott tornaszervezője ettől különleges esetekben eltérhet). Hosszabbítás, időbeszámítás csak indokolt esetben lehetséges (pl. sérülés miatt). A játékvezető köteles az órát megállítani minden játékmegszakítás során, ha a labda huzamosabb ideig (pl.: sérülés miatt) játékon kívülre kerül. Az esetleges hosszabbítás tényét és indoklását a mérkőzés jegyzőkönyvében utólag fel kell tüntetni. A mérkőzés utolsó 60 másodperce tiszta játékidővel történik.
- Kapuméret: 3x2 m.
- A játéktér felülete: linóleum, vagy lehetőség szerint jó minőségű füves/műfüves pályák, amennyiben az időjárás szükségessé teszi, fedett pályák.
- Labdaméret: 5-ös.
- Csapatlétszám: a mérkőzések megkezdéséhez szükséges minimális létszám 5+1 (5 fő mezőnyjátékos + 1 fő kapus) fő. Maximális létszám az előzetesen a csapatba regisztrált 12 játékos lehet. Amennyiben az adott mérkőzésre valamelyik mérkőző fél csak 4+1 fővel tud kiállni, a másik csapat beleegyezésével a mérkőzés lejátszható. Ha a másik csapat ebbe nem egyezik bele, vagy a 4+1 fő sincs meg, a mérkőzést lejátsszottnak kell tekinteni, és azt 5:0 arányú végeredménnyel a szabályosan kiálló csapat javára kell leigazolni. Az adott mérkőzés során egy időben csapatonként maximum 6 fő tartózkodhat a játéktéren (5 fő mezőnyjátékos + 1 fő kapus).
- Csere: a cserelehetőség folyamatos, a pályán kívül a megkülönböztető mez átadásával történik, a saját cserepadhoz legközelebb eső oldalvonalnál.

- **Felszerelés:** a mezőnyjátékosok lehetőleg egységes, az ellenféltől jól elkülönülő, számozott mezekben lépjenek pályára! A kapus köteles a saját, és az ellenfél mezőnyjátékosaitól is eltérő mezben pályára lépni! A mérkőzéseken stoplis cipő viselete szigorúan tilos. Szemüveg viselése tiltott, a játékosok csak sportszemüvegben léphetnek pályára.
- **Játékvezető:** a Centrum Kupa és Suli Foci Kupa mérkőzéseinek játékvezetője egy személyben felelős a szabályok betartatásáért és a fair play szellemében történő lebonyolításért.
- A játékvezető jogköre és hatásköre kiterjed az adott mérkőzés során a játékszabályok betartatására. Alkoholos vagy kábítószeres befolyásoltság alatt lévő játékos pályára lépése tiltott. Amennyiben a játékvezető azt tapasztalja, hogy egy játékos alkoholos vagy kábítószeres befolyásoltság alatt áll, a játékos szereplését nem engedélyezi. E játékos a torna egyik mérkőzésén sem léphet már pályára.
- A mérkőzés jegyzőkönyve: a mérkőzés jegyzőkönyvébe az adott mérkőzésen gólt szerzők, a sárga- és piros lappal büntettek nevét kell feljegyezni.
- **Óvás:** nincs, a mérkőzésekkel kapcsolatos vitás kérdésekben a versenybizottság, ill. az adott torna rendezője dönt!

9. Játékszabályok

- **Középkezdés:** Minden gól után középkezdés következik, az ellenfél játékosai minimum 5 méterre kell, hogy álljanak a labdától. Középkezdésből közvetlenül gól nem érhető el.
- **A labda játékba hozatala kirúgás esetén:** A játékteret az alapvonalon elhagyó labdát (ha utoljára az ellenfél játékosa érintette) a kapus a büntetőterületen belülről (lépéskorlátozás nélkül) lábbal vagy kézzel is játékba hozhatja. Ekkor az ellenfél minden játékosának a büntetőterületen kívül kell tartózkodnia (az előnyszabály figyelembe vételével). A labda akkor kerül játékba, ha elhagyta a büntetőterületet. A kapus a labdát (a labda játékba hozatalakor, vagy a játék közben is) átjuttathatja az ellenfél térfelére, akár kézzel, akár lábbal is. A labda lábbal történő játékba hozatala csak földről történhet, kézből való kirúgás nem megengedett. A labda kapus által történő játékba hozatala esetén gól közvetlenül (más játékos érintése nélkül) nem érhető el.
- **Hazaadás:** A hazaadást a kapus nem foghatja meg!
- **A labda játékba hozatala partdobás/partrúgás esetén:** A játékteret az oldalvonalon elhagyó labdát kézzel és lábbal egyaránt játékba lehet hozni, az oldalvonalon kívülről, vagy az oldalvonaltól. Szabálytalanul elvégzett partdobásnál/partrúgásnál a partdobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partdobás/partrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 2 méterre kell állniuk a labdától. A partdobás/partrúgást a labda birtoklását követő 5 másodpercen belül el kell végezni, ellenkező esetben a partdobás/partrúgás joga átszáll az ellenfélre. Partdobásból/partrúgásból közvetlenül (érintés nélkül) nem lehet gólt elérni!
- **A labda játékba hozatala sarokrúgás esetén:** Sarokrúgás esetén az ellenfél játékosainak minimum 5 méterre kell állniuk a labdától. Sarokrúgásból közvetlenül gól érhető el. A kapusról az alapvonalat elhagyó labda után is sarokrúgás következik.
- **Szabadrúgás:** Az ellenfél játékosai a labdától minimum 5 méterre helyezkedhetnek el.
- **Les:** Les nincs!
- **Büntetőrúgás:** A büntetőrúgást a kaputól 7 méterre lévő büntetőpontról kell elvégezni. A büntetőrúgást végző játékoson és az ellenfél kapusán –akinek a

gólvonalon kell tartózkodnia – kívül valamennyi pályán lévő játékosnak a büntetőponttól legalább 5 méterre, a labda vonala mögött kell állnia. A kapusról vagy kapufáról visszapattanó labda továbbra is játékban marad.

- **Becsúszó szerelés:** A becsúszó szerelés tiltott (kivéve a saját büntetőterületén belül tartózkodó kapus). Amennyiben szerelési szándékkal, az ellenfél játékosának közelében történik, közvetlen szabadrúgást (saját büntetőterületen belül büntetőt) kell ítélni. A becsúszás akkor engedélyezett, ha nincs a közelben ellenfél játékos, így nem okoz sérülésveszélyt, mint a labda útjába való bevetődés, stb.
- **Sárga lapos büntetés:** Ha egy játékos ugyanazon a mérkőzésen kettő sárga lapos figyelmeztetésben részesül, akkor ki kell őt állítani 2 percre a második sárga lap felmutatása után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet, a kiállított játékos a következő mérkőzésen játszhat. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játéktér és a cserepadon sem foglalhat helyet. A sárga lapos figyelmeztetés mindig csak az adott mérkőzésre vonatkozik, a játékos azt nem viszi tovább.
- **Piros lapos büntetés:** Súlyos sportszerűtlenség, durva szabálytalanság esetén a játékost azonnali piros lappal kell büntetni, ami 2 perces kiállítást von maga után. A kiállítás idejének letelte után csapata más játékosal kiegészülhet. A kiállított játékosnak el kell hagynia a játéktér és a cserepadon sem foglalhat helyet. A kiállított játékos a soron következő legalább egy mérkőzésen nem rendelkezik játékjogosultsággal. A szabálytalanság súlyosságának, mértékének figyelembe vételével a játékvezető javaslata alapján a versenybizottság, vagy az adott torna rendezője határozza meg, hogy a játékos hány meccses eltiltást kap.
- **A mérkőzésekért adható pontok:** A győzelemért 3 pont, a döntetlenért 1-1, a vereségért 0 pont jár.
- **A csoporton belüli sorrend meghatározása:**
 1. több pont;
 2. több győzelem;
 3. gólkülönbség;
 4. több rúgott gól;
 5. egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége;
 6. egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége.

Három vagy több csapat holtversenye esetén a sorrend meghatározása:

1. a holtversenyben nem érintett csapat(ok) elleni eredményeket figyelmen kívül kell hagyni (mini tabella);
 2. több pont;
 3. több győzelem;
 4. gólkülönbség;
 5. több rúgott gól;
 6. egymás ellen játszott mérkőzések pontkülönbsége;
 7. egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége;
 8. egymás ellen játszott mérkőzéseken rúgott több gól;
 9. sorsolás.
- **A mérkőzés győztesének meghatározása döntetlen esetén** (a helyosztó, illetve az egyenes kieséses szakaszban levő mérkőzéseken):
A mérkőzés lefújását követően 3-3 büntetőrúgást kell elvégezni, majd szükség esetén felváltva kell rúgni, amíg különbség alakul ki. A csapatok létszámát a mérkőzés végén a kevesebb játékosal rendelkező csapat létszámára kell csökkenteni. Egy játékos akkor végezhet el újabb büntetőrúgást, ha csapata minden játékosa (beleértve a kapust is) rúgott már büntetőt.

- Minden egyéb kérdésben, amelyre ezen versenykiírás nem tér ki, az DLSZ által kiadott hatályos játék- és versenyszabályzat érvényes. A adott torna szervezője a helyi rendezési adottságokat, a játékosok testi épségét és a játék szellemét figyelembe véve eltérhet a játékszabályok egyes pontjaitól!

10. A tornák előkészítése

- A tornákat az előírt időszakokban kell megrendezni (lásd: 3. pont).
- A tornákon a csapatok a csapatvezetők irányításával, lehetőség szerint az összes regisztrált játékosal vegyenek részt.
- Az adott torna szervezőjének minimum 1 héttel a rendezvény előtt el kell készítenie a torna forgatókönyvét, az időrendet, a pályabeosztást és ezekről e-mailben értesítenie kell a résztvevő csapatok vezetőit, csapatkapitányait, a regisztrációs adatokat rögzítő személyeket.

Szervezési, rendezői előírások

- A tornák dunaújvárosi sportcsarnokokban, iskolai intézményekben kerülnek megrendezésre.
- A tornákat a szakmai követelményeknek megfelelő létesítményekben kell lebonyolítani. A folyamatos játék feltételeinek megteremtése érdekében maximális számú pályát kell kialakítani úgy, hogy a pályák között elegendő hely legyen.
- Fel kell készülni az előre nem látható eseményekre is (pl. késik, lemondja a részvételt az egyik csapat, stb.).
- Három csapatos részvétel esetén lehetőség szerint törekedni kell arra, hogy a csapatok kétszer játszanak egymás ellen.
- Az adott torna szervezőjének legalább 60 perccel a kezdés előtt a helyszínen kell lennie.
- A sporteseményeknek helyt adó intézmények Házi rendjében foglaltak elfogadása és betartása mindenki számára kötelező, aki az eseményen bármilyen minőségben részt vesz (játékosok, csapatvezetők, nézők, DLSZ delegáltak, stb.). A tornákon a dohányzás csak a kijelölt helyeken lehetséges, a résztvevőkön kívül a torna rendezőjének felelőssége is ennek betartása, betartatása.
- Az első mérkőzések előtt legalább 30 perccel az öltözők és a pályák használatát is biztosítani kell a csapatoknak.
- Az előre elkészített torna forgatókönyvét, időrendet, pályabeosztást mindenki számára hozzá férhető és jól látható helyen kell elhelyezni.
- Gondoskodni kell a folyamatos tájékoztatásról.
- A szervezők a rövid megnyitón ismertetik a rendezvény célját, köszöntik a csapatokat, nézőket, bemutatják a meghívott vendégeket, stb.
- Gondoskodni kell a csapatokkal érkező szurkolók, hozzátartozók kulturált és biztonságos elhelyezéséről. A játéktér megfelelő módon különüljön el a szurkolóktól, hozzátartozóktól. Biztosítani kell, hogy a pályán kizárólag a játékvezető, a mérkőző csapatok játékosai és a vezetői legyenek. Mindenki másnak a lelátón vagy a pályán kívül kell tartózkodnia.
- Sérülés, baleset, rosszullét esetére biztosítani kell az azonnali elsősegélynyújtást (elsősegélynyújtó doboz a helyszínen, orvos vagy mentő minimum a közelben).
- Az adott torna rendezője köteles biztosítani a pályák számával megegyező mennyiségű 5-ös méretű meccslabdát, jelzőmezeket, pumpát vagy kompresszort, megfelelő minőségű öltözőket.

11. A tornák lezárása

- Az eredményhirdetéseken/értékeléseken minden csapat lehetőleg teljes létszámban, csapatvezetőjükkel együtt vegyen részt.
- A rendezvények zárásaként a DLSZ szervezői rövid értékelésben (pozitívumok, kritikai észrevételek) ösztönzik a fiatalokat, kiemelik a jó teljesítményeket (szép gólok, cselek, szerelések, sportszerű megmozdulások, stb.). További gyakorlásra biztatnak.
- A szakmai értékelésbe, az ajándékok, elismerések átadásába bevonják a meghívott vendégeket, támogatókat, az adott létesítményt biztosító házigazda képviselőjét!

12. Adminisztrációs feladatok

- A szervezők minimum egy héttel a tornák megrendezése előtt tájékoztatást nyújtanak a programvezetőnek a tornák időpontjairól, valamint rögzítik a tornák helyszíneit és időpontjait.
- A tornák előre nem látható eseményeit (távolmaradók, rendkívüli események) haladéktalanul jelezniük kell az illetékeseknek.

13. A szervezők egyéb feladatai

- Feladatuk a versenykiírásban foglaltak betartatása!
- Az adott tornák időpontváltozásait haladéktalanul jelezniük kell írásban a programvezetőnek.
- Ki kell vizsgálniuk a rendkívüli eseteket és hét napon belül írásban tájékoztatniuk kell a programvezetőt a vizsgálat eredményéről.
- Elősegítik minél több település középfokú köznevelési intézményeinek a programhoz való kapcsolódását.
- Feladatuk körzetek kialakítása minél több csapat, játékos részvételével!
- Elő kell segíteniük az intézményi csapatok regisztrációját.
- Ösztönözniük kell a csapatokat rendszeres labdarúgó foglalkozások megtartására!
- Biztosítaniuk kell az információáramlást az intézményi csapatok között.
- Közre kell működniük a sporteszközök, díjak, ajándékok, stb. körzetekbe történő eljuttatásában és kiosztásában.
- Folyamatosan kapcsolatot kell, hogy tartsanak a programban érintettekkel és határidőre kell teljesíteniük a vállaltakat.

14. A versenyrendszer díjazása

- A tornákon minden csapat kap díszoklevelet, az 1-3. helyezett csapatok érem- és serleg díjazásban részesülnek.
- A fordulók során a torna gólkirálya/gólkirálynője, a legjobb kapus, a legjobb játékos különdíjban részesül.
- A tornákon résztvevő csapatok egy-egy focilabdát, illetve a csapatokat kísérő tanárok egy-egy pólót kapnak ajándékba.
- Minden a kupán az első négy csapat pontozásba részesül az alábbiak szerint:
 - 1. hely: 4 pont
 - 2. hely: 3 pont
 - 3. hely: 2 pont
 - 4. hely: 1 pont
- A három fordulóban a két legjobban teljesítő intézmény egy Szuperdöntőt játszik egymással.

- A Szuperdöntő győztese lesz a Markó Lajos Városi Kispályás Labdarúgó Bajnokság győztese, nyereményük egy garnitúra mez (11 mez, nadrág, sportszár és 1 kapusmez), valamint egy vándorserleg, mely 1 éven át az Intézmény tulajdonába kerül.

Dunaújváros, 2018. szeptember 15.



Petrás Gábor
főtitkár
Dunaújvárosi Labdarúgó Szövetség



Mészáros István
versenybizottság elnök
Dunaújvárosi Labdarúgó Szövetség